

COMPROMISO ACTOR/COLABORADOR

Z-INFECTION brinda la posibilidad de participar en el juego tomando un rol especial y mayor protagonismo a todo aquél quien acepte estos compromisos y siempre que haya plazas libres para ello.

Dejando de lado ciertas plazas reservadas a profesionales, para el resto se priorizarán a los actores ya conocidos y con reputación/saber hacer, así como los pertenecientes a las entidades promotoras de los eventos y la gente de la localidad (o próxima) en la que se desarrollará el juego. Si te has apuntado "por libre", contacta con nosotros para concretar tus preferencias/posibilidades.

Por defecto, tu colaboración se entiende totalmente voluntaria y desinteresada. Z-infection, entidades colaboradoras i/o el Ayuntamiento procuran aportarte la cena, avituallamiento y cobertura con un seguro de accidentes especial para la actividad.

Inscrivint-te com actor et compromets a:

Asistir a los ensayos y reuniones que se convoquen/acuerden (se procura coordinar con vuestros horarios) y a **estar disponible** el día del evento a partir de, generalmente, **las 17h. y hasta la su finalización** (excepciones a concretar).

No abandonar el lugar asignado durante el tiempo acordado (generalmente durante todo el juego), excepto en caso de problemas/urgencia e intentando, en la medida de lo posible, coordinarlo con los compañeros/organización.

Meterse en el papel e **improvisar cuando sea necesario** (los jugadores - e incluso otros actores/colaboradores - te sorprenderán con preguntas y comportamientos inesperados). Si se da un conflicto con otro actor, primero presupone que forma parte de su guion, pero si crees que es real, simplemente evítalo y, a la que puedas, contacta con tu coordinador u organización, intentando mantener tu papel.

Recomendaciones y buenas prácticas:

Mantener el **papel coherente** con la acción en todo momento (excepto en casos de emergencia).

(p.ej.: todos sabemos que los zombis no pueden matar a actores, pero ¡no te pasees tan tranquilo a su lado o te rías cuando atrapen a uno!)

Evitar mirar las notas de tu guion (si necesitas hacerlo, ¡disimula!). No utilizar el teléfono, a menos que lo requiera tu papel y a excepción de para temas organizativos acordados, haciéndolo con disimulo o de manera integrada en tu papel

Dentro de la ficción del juego **no existe la Organización o Z-infection...** si debes preguntar algo, disimula y dirígete a "comandancia" o al "compañero", "superior", etc. **NO** comentes cómo funciona el juego, ni su organización, sólo lo que debe pasar, no cuando ni porqué.

Excepto que lo diga el guion, **NO existen retos ni pruebas**, los participantes son civiles normales intentando escapar y vosotros intentáis ayudarlos, pero es muy complicado y les pedís favores y dais instrucciones, **no los sometéis a pruebas ni controles**. Les ponéis etiquetas en el pasaporte para que vuestros compañeros sepan que habéis hablado y os han ayudado (**no porqué hayan superado la prueba**).

Recuerda que cuando sea necesario hablar fuera de la ficción del juego, acordamos hacerlo usando la palabra "**REAL**" y/o **con un brazo en alto**. Mucho cuidado si un jugador se dirige a ti de esta forma por una necesidad o urgencia real que debemos atender.

Todo lo que comentes debe ser acorde al juego y a tu guion (excepto casos especiales). A medida que avance el juego podéis incorporar información adicional que hayáis obtenido por los participantes que os visitan, pero siempre tratándola como rumores, **no lo deis por verídico**.

Aunque seas un colaborador y no actúes, si un jugador interactúa contigo, haz lo posible para seguirle el juego, ayúdale a mantener la ficción.

Los que tengáis papeles de zombi, recordad que no hablan, ni gritan, no dan órdenes (p.ej.: no gritan a los participantes que entren), no fuman, no charlan entre ellos, etc. **NO** se esconden, no son sigilosos, etc. Como actores zombis, vuestro objetivo prioritario no es que los jugadores se infecten (de eso ya se encargarán el resto de jugadores), es que gocen de vuestra actuación y les ayudéis a entrar en la ficción.

Si formáis equipo con un actor profesional, seguid sus consejos. A medida que avance el juego puede que adapte el guion para hacerlo más dinámico y acorde a la ficción, o improvise para dar más juego o adaptarse a la situación... ¡Síguele el juego!

Si formáis parte de una horda zombi (ya sea en la calle o en un reto), seguid las directrices que vuestro jefe de horda os dicte.

En caso de comportamientos inadecuados por parte de participantes, **identificadlos** y comunicadlo (o anotadlo para luego).

En caso de necesidad o emergencia, utilizad la cadena de contactos que se os indicará. Si no podéis contactar, desplazaros al reto/control más cercano (también se os indicará) procurando dejar alguien en vuestra posición para informar a los participantes.

En caso de que debido a una emergencia o imprevisto de fuerza mayor deba suspenderse el juego, si no disponéis de información u órdenes específicas (de la Organización, de la Policía, autoridades o equipos de emergencia reales), dirigid a los participantes al punto de **inicio** del juego.

Al finalizar vuestra actuación/colaboración, devolved todo el material que a tal efecto se os haya entregado.

ARMAS

Todo actor que desee exhibir un arma durante el juego debe especificar, de antemano, cuál y detallar la categoría, modelo y número de serie para tramitar la pertinente autorización.
(con al menos 15 días de antelación o no podrá incluirse en la autorización).

Todo portador de un arma deberá actuar con la diligencia y precauciones necesarias y comportarse de forma que no puedan causar peligro.

NO APUNTES a nadie ajeno al juego, y mucho menos a un Agente de Policía
(no hay actores disfrazados de Policía en el juego, **la Policía SIEMPRE es real**)
Si te dejamos nosotros un arma (juguete o no), debes seguir igualmente las indicaciones y leyes.

Solo se admiten armas de juguete (punta roja) o de las categorías 4 (aire comprimido) y 7.6 (detonadoras/fogeo),
SOLO EN LOS ESPACIOS HABILITADOS PARA ELLO Y SIN MUNICIÓN (excepto autorizados)
La munición, no puedes NI TAN SOLO LLEVARLA (excepto autorizados), y revisaremos tu equipo para cerciorarnos de ello.

RECUERDA: Z-infection tramita la autorización para el uso y exhibición de esas armas durante el juego, pero es responsabilidad de cada uno tenerlas correctamente registradas y cumplir con las leyes vigentes para su uso, transporte y tenencia.

